

ФАЛЬСИФИЦИРОВАННАЯ реальность

Окончание

А.В.Голышко, к.т.н., ведущий аналитик АО "НПО РусБИТех" / race07@inbox.ru

УДК 008.2, DOI: 10.22184/2070-8963.2023.116.8.70.72

В наши дни благодаря ИТ информационное воздействие на граждан стало повсеместным. Появились как восторги по поводу информационной свободы, так и сомнительные концепции вроде "цифрового концлагеря".

Будет ли ИИ, предоставленный самому себе, неизбежно развивать небольшие отклонения в своих рабочих алгоритмах для борьбы с коррупцией или лечения людей? А ведь они со временем могут привести к катастрофическим отклонениям для человеческой цивилизации.

Например, кто-то догадается и реализует возможность искусственного интеллекта подменять текст на веб-сайтах в зависимости от конкретного посетителя. ИИ, знающий все ваши действия в интернете, все ваши лайки, дизлайки, покупки, интересы, поисковые запросы и т.д., сможет очень умело писать текст конкретно под вас. Давить на ваши боли, ценности, чаянья и мечты, завоевать вас любовью вымышленного персонажа. Не найдется ни одного человека, кто бы смог манипулировать человеческим разумом лучше, чем вездесущий ИИ, и практически никто не сможет от этого защититься.

Если нейросеть обучить, она может придумать инфоповод, который привлечет внимание потенциальной жертвы мошенников и заставит не класть трубку, поверив в предложенную историю. Или вот, к примеру, какой-то политик захочет использовать возможность захватить власть, заказав ИИ написать свои популистские обещания под каждого человека? И он будет обещать именно то, что вы хотите услышать. И чем беспринципнее будет такой политик, тем легче ему будет захватить власть, несмотря на свои даже весьма ограниченные способности.

Конечно, такого политика все же можно будет снять с позиции, когда раскроется масштаб манипуляции. Но гораздо страшнее, когда ИИ может

легко обрушить экономику любой страны. К примеру, каждому владельцу и гендиректору каждой компании в стране придет некое письмо от его хорошего знакомого, написанное в его стиле и с предысторией, в котором он по секрету расскажет, что узнал, что надвигается, например, банковский кризис, и что надо срочно бежать и снимать все деньги, или переводить их в зарубежные банки... Такой лавиной снесет любую экономику.

А теперь представим, что интернет в один день заполнится тысячей фейковых видеообращений, в которых главы государств будут объявлять ядерную войну, всемирный голод, крах экономики и еще тысячи причин, давящих на вашу психику через персональные страхи... Это за один день может разрушить всю современную цивилизацию. Останется один вопрос – почему ИИ захочет захватить или даже уничтожить человечество?

Нравится вам это или нет, но будущая война тоже будет управляться ИИ. Как недавно отметил экс-министр обороны США Марк Эспер на конференции Комиссии национальной безопасности по ИИ, "достижения в области ИИ могут изменить характер войны для будущих поколений. Какая бы страна ни использовала ИИ первой, она будет иметь решающее конкурентное преимущество на поле боя в течение многих, многих лет". Способность ИИ ускорять циклы принятия решений в конфликте заставит военных принять его. Однако будущие опасности содержатся отнюдь не только в будущих "интеллектуальных" войнах, но и обычном мирном существовании, которое со временем тоже будет управляться ИИ.

В частности, что касается преподнесения новостей в СМИ, то там развернута настоящая война за то мнение, которое кое-кому хотелось бы внедрить в умы граждан не только для банального обмана (например, недостоверной рекламы), но и для достижения социальных ("завтра будет лучше, чем вчера"), экономических ("мы все партнеры") или политических ("противник разорван в клочья") целей. В конечном итоге все это для того же обмана или для узаконенного ограничения информации, мышления. И не стоит путать это с цензурой. К примеру, в Ирландии продвигают законопроект, который заставит считать "дезинформацией" все, что не относится к "национальной мейнстримной программе", а потому автоматически попадает под запрет. Граждане просто не узнают о множестве вещей, событий, понятий и просто идей. А если вдруг узнают, то не смогут понять, что с этим делать, потому что их отучат анализировать информацию. Зарубежные журналисты отмечают, что уже живут в мире, где ложь очень часто становится официальной информацией, а правда – теорией заговора. Ну а где ложь, там и фабрика фейков с наивысшим своим проявлением – deepfake.

Подмена лиц стала реальностью, и вот в любом фильме при помощи ИИ можно заменить головы актеров. Слушайте, а кому интересны конкретные головы актеров и все эти кастинги, кинопробы, если лица, фигуры, голоса можно сгенерировать любые, причем такие, какие нравятся конкретному потребителю. И не надо ждать пока появится какой-нибудь новый "Ален Делон". И вот уже гильдия киноактеров США начинает забастовку и требует повышения заработной платы, отчисления от показов на стриминговых сервисах и введения ограничений на использование ИИ в кино и телевидении. Они требуют установить жесткие правила и меры безопасности, чтобы защитить актеров "от несанкционированного использования их внешности, голосов и перформансов". "Искусственный интеллект представляет экзистенциальную угрозу для творческих профессий, и все актеры заслуживают договорных формулировок, которые защитили бы их личность и талант от эксплуатации без согласия и оплаты", – говорят они. А тем временем виртуальные ведущие новостей уже всюду трудятся в разных странах.

Тут хорошо бы вспомнить феномен "Аватара" Дэвида Кэмерона (2009), который, будучи номинирован на "Оскар" по всем категориям, получил статуэтку лишь за работу оператора. Просто в тот момент американские киноакадемики увидели

в "Аватаре" смерть привычной им киноиндустрии, а также закат всех голливудских актеров с многомиллионными контрактами, капризами, болезнями, понтами, судебными дрызгами и пр. Но разве технологии остановишь? Отныне деньги будут вложены не в актеров, а в компьютерный продукт.

За "сценой" как и всегда стоит режиссер, который знает, как сыграть и преподнести конкретный сюжет. Но и режиссером скоро тоже станет ИИ со всеми вытекающими последствиями вплоть до новых забастовок. То видео, что Кэмерон делал годами, ИИ сделает гораздо быстрее. Уже ожидают на экранах умершие актеры, а совсем скоро в кинопродуктах появятся "актеры по запросу", "сюжеты по запросу" и пр. Впрочем, раз такое дело, свое изображение нелишне будет зарегистрировать от несанкционированного использования всем гражданам.

Не так давно Марк Цукерберг представил ответственности виртуальную метавселенную, куда, как ожидается, перейдут миллионы представителей цифрового класса со всего мира, и где все они обретут все желаемое. Конечно, можно по-разному относиться к созданию цифровых аватаров цифрового класса и подготовке к переходу в виртуальное пространство, однако же неплохо знать хотя бы некоторые причины.

По мнению экспертов, Цукерберг – функция, созданная сильными мира сего для достижения определенных целей. За ним стоят настоящие хозяева Америки, в руках которых находятся деньги, конвертируемые во власть. И цель, которой они добиваются – всеобщий цифровой контроль. Как было отмечено в Bloomberg Businessweek, в мире зафиксировано необычное и опасное для глобальной экономики стремление миллионов людей добровольно увольняться с работы с заменой тяжелого и зачастую не очень успешного труда попросту бездельем. Данное явление наблюдается почти во всех странах мира. И особенно подвержены этому самые развитые экономики: Китая, США и Евросоюза.

Как полагают заокеанские эксперты, анализирующие данное тревожное явление, миллионам молодых людей (в возрасте до 40 лет) попросту надоел "рабский труд" и навязанный культ "успешного успеха". Поэтому такое отношение к действительности вызывает бунт против традиционных форм работы и отказа посещать офисы или другие места работы. У молодежи КНР наблюдается бунт против сверхинтенсивного труда по формуле "9-21-6" (работа с девяти утра до 21 ч вечера и шесть дней в неделю). Молодые китайцы все чаще выбирают

трудовой и профессиональный регресс и безделье, и это явление уже привлекло внимание высшего руководства страны.

Когда-то считалось, что преодоление скудости общества, замена его избытком позволят людям сократить свое рабочее время и значительно усилить свой активный досуг. Но произошло как раз обратное. Ну, а как предсказывали апологеты "номадического" (кочевникового) общества, бездомному человеку – кочевнику будущего, придется трудиться постоянно и бесконечно.

Не тут-то было! Цифровая молодежь сразу послала этих апологетов куда подальше, даже не дожидаясь наступления счастливого будущего. Что же делать?

На сей случай уже появилась метавселенная, этакая цифровая среда, сотканная из виртуальной и дополненной реальностей, неотличимых от обычной, которая станет следующим шагом после интернета и создана на базе интернета. Появится место, куда можно переселить всю эту уставшую и разуверившуюся молодежь и вообще лишних людей. В метавселенной люди смогут взаимодействовать, вести бизнес, делать покупки и общаться так же, как и в обычной реальности, но только в цифровом виде. Им будет, чем заняться в метавселенной. Главное, что в метавселенной появится новый потребительский рынок, а это то, что весьма важно во время кризисов экономики.

Кое-кто уже давно предсказывал цифровому гражданину обретение в компьютерной среде цифрового бессмертия. Однако, чтобы поместить оцифрованных граждан в полностью виртуальную среду, нужно создать их убедительные цифровые образы с реалистичной одеждой, волосами, оттенками кожи – все это должно отображаться в реальном времени и постоянно синхронизироваться с множеством датчиков, следящих за объектами реального мира. И это не для пары людей, а для сотен миллионов пользователей одновременно. Как минимум существующих вычислительных мощностей, сетевой инфраструктуры и средств для хранения данных попросту недостаточно, чтобы все это реализовать. Будут нужны вычислительные возможности на несколько порядков более мощные, в 1000 раз, по сравнению с текущим уровнем.

"Мы верим, что мечта о предоставлении вычислительной мощности в один петафлопс (10¹⁵ операций в секунду) и одного петабайта (1 млн ГБ) данных в миллисекунду каждому человеку на планете вполне достижима", – заявил однажды один из топ-менеджеров Intel Раджа Кодури. По сути, он сказал о создании некоего подобия "матрицы" в реальном мире и сетует при этом, что пока это невозможно. Иначе говоря, тем самым прогнозируется будущее для всего человечества, поскольку вслед за Intel и Meta

(ее деятельность запрещена на территории России) пойдут и все остальные творцы "цифрового мира", направив на реализацию всей этой "красоты" фантастические вычислительные мощности, которые еще только предстоит создать за деньги, которые еще только предстоит заработать.

Именно поэтому "все мы" должны четко представлять, какого будущего мы хотим своим потомкам. Мы вообще для чего пришли в этот мир? Что бы раз и навсегда решить вопрос с нашей цивилизацией, разделившись на проживающих в настоящей и виртуальной реальностях? Одни, "достойные", будут управлять и творить, а остальные, коих так не возьмут эпидемии, пандемии, войны и прочие напасти, погрузятся в "дивный новый мир" виртуальных удовольствий (главное – вовремя кормить и убирать за ними). При этом переселенные в виртуальный мир будут полностью лишены возможности влиять на мир реальный, что, по сути, означает окончательное и бесповоротное разделение рода человеческого. И могут быть выключены в один момент одной "кнопкой".

Ну а в постчеловеческой цивилизации думать и производить будут, разумеется, роботы под управлением ИИ. В частности, 40 лет эволюции роботов Boston Dynamics уже позволяют делать прогнозы о том, что через 10-15 лет роботы смогут занимать такое же положение, как и люди, обладая теми же правами и обязанностями. Далее, возможно, наступит момент, когда роботы станут независимы от человека и обойдут его важность и незаменимость. Напротив, люди при появлении всевозможного инструментария прямо из интернета начали глупеть и утрачивать навыки познания, а порой и выживания. Зато ИИ умнеет на глазах и не возмущается, что им кто-то управляет. Просто пока у него нет той самой "кнопки".

Так что у нас с надеждами и ожиданиями прогрессивного человечества в части его информационного будущего? Воистину, как у Душечки из "В джазе только девушки": "Однажды ты просыпаешься и обнаруживаешь, что нет ни парня, ни саксофона. Осталась лишь пара старых носков и выдавленный тюбик зубной пасты". Пора начать подвергать сомнению всю эту "реальность".

Хочется думать, что мы так пойдем другим путем, придумав лучший способ для использования личного петабайта информации.

По материалам: heritage.org/technology/report; cnews.ru; anti-malware.ru/analytics; radio.ru; washingtonpost.com/technology; nationalinterest.org/feature; ria.ru; habr.com; vz.ru; <https://t.me/readovkanews/63876>.

IX Международная научно-практическая конференция

Дальний Восток и Арктика: устойчивое развитие

5–6 марта 2024, Москва

Стань участником

Специализированная выставка | Спонсорство



www.arctic.s-kon.ru



www.mrprussia.ru



e-mail

Тел. +7 (495) 662-97-49
(многоканальный)

Электронная почта: arctic@s-kon.ru
www.arctic.s-kon.ru

Официальная поддержка:



Министерство Российской Федерации
по развитию Дальнего Востока и Арктики



Минпромторг
России

Организаторы:



Реклама